

# Marine Gosselin

**PORTFOLIO 2024**

ILLUSTRATION • ALBUMS • JEUX

# ALBUM ILLUSTRÉ



Lorem ipsum dolor sit amet. Sit quia voluptate a repellat accusantium non minus omnis est placeat galisum.

Ut quod tempore in dolorem officia et sapiente amet et dolore quia quo voluptas asperiores.

Et molestiae quia quo tenetur soluta ut alias quia in galisum voluptas qui quae fugit sed dolores sint et quia accusamus.

Ut galisum voluptas a eveniet veniam ea quisquam galisum in omnis eaque 33 internos

# PROJET ILLUSTRÉ



# ALBUMS ILLUSTRÉS

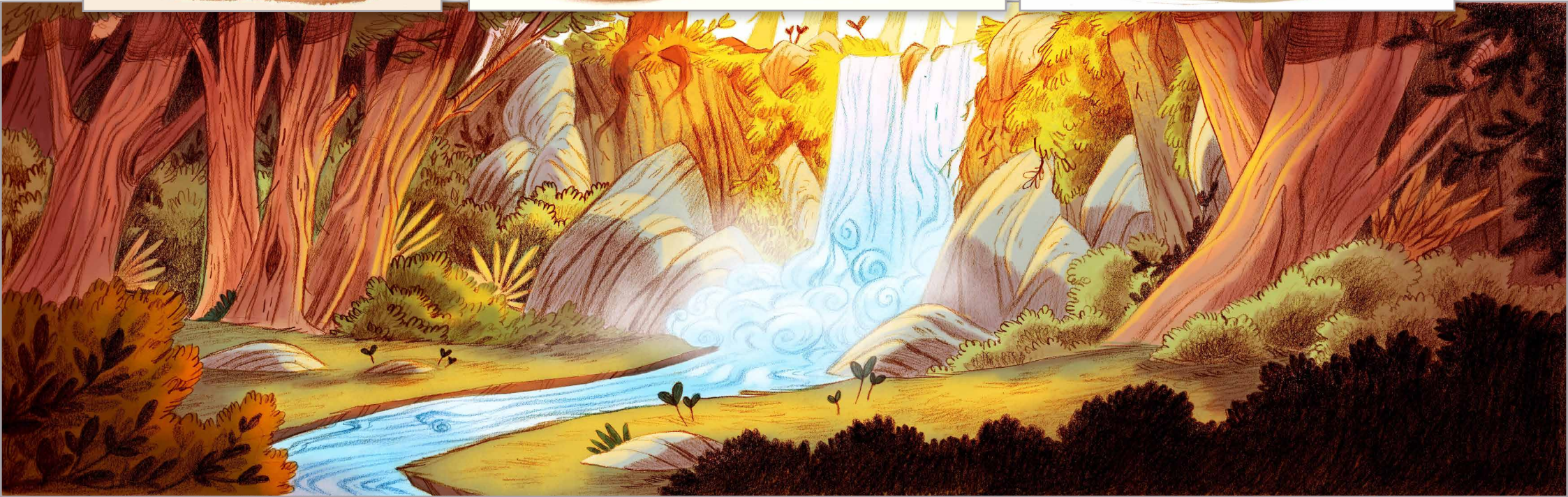
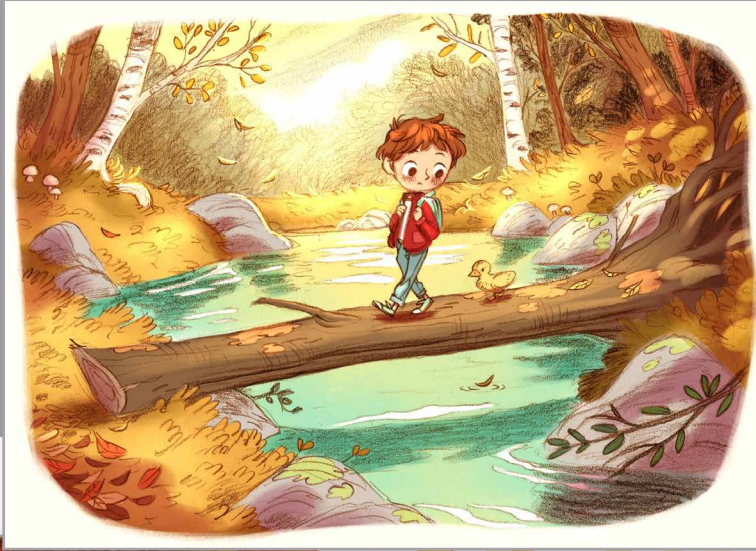
La grande colère de  
Madame la Pluie



# ALBUMS ÉDUCATIFS ILLUSTRÉS



# ILLUSTRATIONS (Traditionnel / numérique)

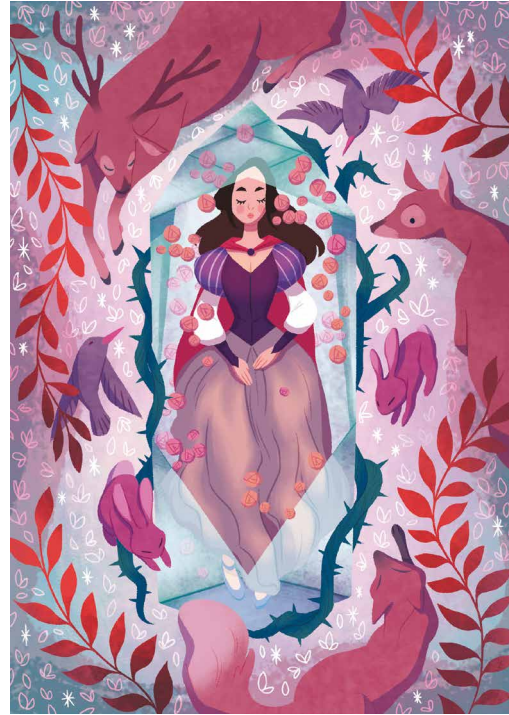


# RECHERCHES ALBUMS ILLUSTRÉS

## Le Chapeau d'Olivia



# CONTES / JEUX



Conte «Gazelle Girl» - Storytime magazine n°26 - 2016 -  
Contes de Grimm «Histoire comme ça»- Roman - Editions Hatier - fin 2017  
Illustrations des cartes d'un jeux de société «Cat Cuddlers» - Soufflammes games llc - 2018

[marinegosselin44@gmail.com](mailto:marinegosselin44@gmail.com)



# DESIGN D'OBJET ET CHARACTER DESIGN



« cahier d'activité » Porjet parascolaire - éditions Auzou Québec - fin 2017  
«Adventure of district» Projet personnel - Recherches de personnages et décors

[marinegosselin44@gmail.com](mailto:marinegosselin44@gmail.com)

# PERSONNAGES (animaux humanisés)



# ANIMAUX



# COLORIAGES et JEUX



Coloriages de personnages - procreate - 2023

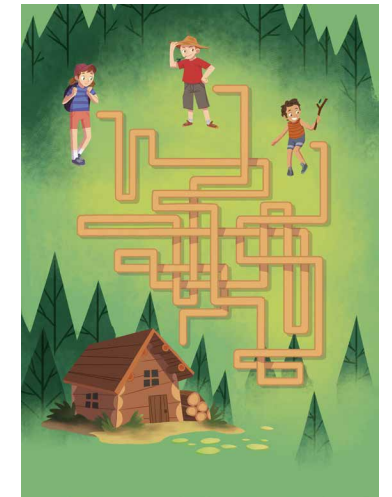
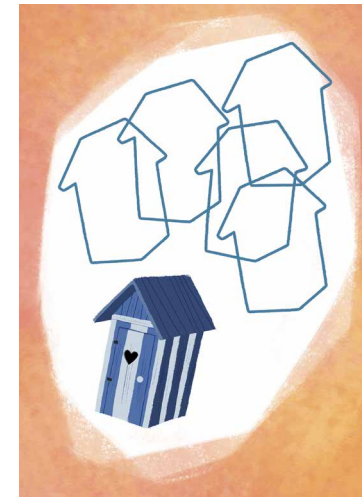
Jeux J'apprend pas à pas : les notions - collection de 12 titres aux éditions AUZOU - 2017

[marinegosselin44@gmail.com](mailto:marinegosselin44@gmail.com)

# DESIGN D'OBJET ET JEUX



Entoure ce dont a besoin  
Lucas pour partir  
à la plage des coquillages. 37



# JEUX magazines

Le p'tit coin de la fin

**COIN On se calme!**

Ta sœur t'énerve ? Ton frère te casse les pieds ?  
Bon, il est temps de régler ça avec la méthode Astrapi.



Convoque la personne qui t'énerve et demande-lui de suivre ces instructions avec toi :



**1** Chacun enfle un T-shirt trop large et un grand pantalon de jogging bien flottant.



**2** On remplit le T-shirt et les jambes du pantalon avec pleins d'habits.



**3** Pour bien bloquer le tout, on utilise une ceinture ou une ficelle. Prêts !

Et maintenant, c'est la **GROSSE BAGARRE** pour calmer tout le monde.

**Solutions des jeux (pages 32-33)** **ALORS, T'AS TOUT BON ?**

Texte : Rémi Chauvaud. Illustrations : x

## LES ROIS DES TRUFFES



1. Écrivez ce que vous voyez dans l'illustration. Écrivez 6 ou des truffes 12 lettres le nombre de lettres / Nombre / Nombre / Nombre

2. Remplacez les 3 lettres soulignées par un animal à quel les chiffres indiquent les truffes.

3. Elle est le chef truffier ? Elle est une truie. Il y a des truffes. Il y a une truie en son troupeau. Elle s'appelle un porc truffier.

4. Il y a un porc truffier qui s'appelle un porc truffier.

5. Remplace à l'échelle les truffes.

6. Elle est le chef truffier ? Elle est une truie. Il y a des truffes. Il y a une truie en son troupeau. Elle s'appelle un porc truffier.



1. Remplis la grille pour savoir quel autre animal sait aussi déterrer les truffes. Tu liras la réponse dans la colonne orange.

2. Remets dans l'ordre ces 4 étapes de la recette de l'omelette aux truffes.

**Omelette aux truffes**

**ÉTAPE 1** Faire cuire la viande dans une poêle 7 à 8 minutes au moins.

**ÉTAPE 2** Assaisonnements et saler les sautés.

**ÉTAPE 3** Couvrir les truffes au curcuma et les verser dans les truffes blanches.

**ÉTAPE 4** Cuisiner les truffes dans la sautée.

3. Parmi ces définitions, barre celle qui est fautive.

4. Remplace chaque chiffre par la lettre équivalente dans l'alphabet pour retrouver le nom de ces champignons (1 = A, 2 = B, etc.).

5. Devinettes

Comment appelle-t-on un cochon qui a des dents ?

Comment appelle-t-on un cochon sans dents ?

**Solutions p. 68.**

«Le p'tit coin de la fin» illustré pour Astrapi magazine - (2020)  
«Les rois des truffes» double pages de jeux pour Manon magazine ( 2021)

marinegosselin44@gmail.com

# JEUX carnet d'énigmes



Excités par leurs deux premières aventures, Sarah, Juliette, Louis et Enzo n'ont qu'une envie : repartir ! Ils trouvent enfin un moment pour reprendre la lecture du journal de leur arrière-grand-mère...

3 juillet 1948

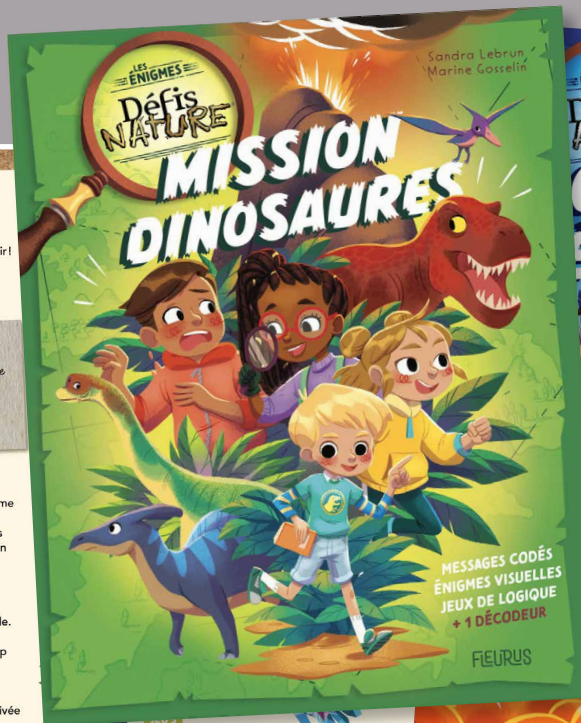
*Il me reste la fin du Jurassique à découvrir. Je me prépare à partir il y a 163 millions d'années...*

— Fantastique ! Nous connaissons notre nouvelle destination ! s'exclame Sarah.

— J'emporte ta tablette, tu devrais pouvoir la connecter à Alberty, si on en a besoin, ajoute Enzo.

Juliette programme la machine et leur fait signe d'embarquer.  
— Allez, dépêchez-vous ! lance-t-elle. Les dinosaures nous attendent !  
— J'espère qu'ils ne seront pas trop effrayants... dit Louis.

Les trois explorateurs rejoignent Juliette dans Alberty. La date d'arrivée s'affiche sur l'écran : -163 millions d'années...



MESSAGES CODÉS  
ÉNIGMES VISUELLES  
JEUX DE LOGIQUE  
+ 1 DÉCODEUR

FLEURUS



MESSAGES CODÉS  
ÉNIGMES VISUELLES  
JEUX DE LOGIQUE  
+ 1 DÉCODEUR

FLEURUS

Sarah est la première à grimper jusqu'en haut de l'échelle. Elle pousse la porte et pénètre à l'intérieur.  
— Venez, il n'y a personne.

— Ce n'est pas très prudent, quelqu'un pourrait... commence Louis.  
Mais ses cousins ne l'écoutent pas et démarrent leur inspection. Ils repèrent un vieux livre qui trône sur la table.

Utilise le décodeur à bande pour décrypter le titre de cet ouvrage. Juliette a un conseil pour toi, écoute-la attentivement !



On dirait que ce titre mélange plusieurs alphabets différents...

un grand fracas. Ils comprennent instantanément qu'il s'agit de la vieille dame qu'Adélaïde a rencontrée il y a 100 ans et qu'elle vit toujours ici.

— C'est vrai que vous êtes vieux ? Folle de rage, la femme l'interrompt et se met à hurler.

V.U. M.YZ. O.É. N. Q.E.T.O. !  
À .A.S. D. V.U. J. V.I. V.E.L.L. !  
O.S. 'A.E. P.S. U.E. U.S.I.N. !  
C.U.E.E. O.S.E. A.S. J.I.L.R. !

Superpose les mots de la femme en furie pour comprendre ce qu'elle hurle.

Aaahh ! Elle tremble tellement de colère que ses mots sont éparpillés... rayons !

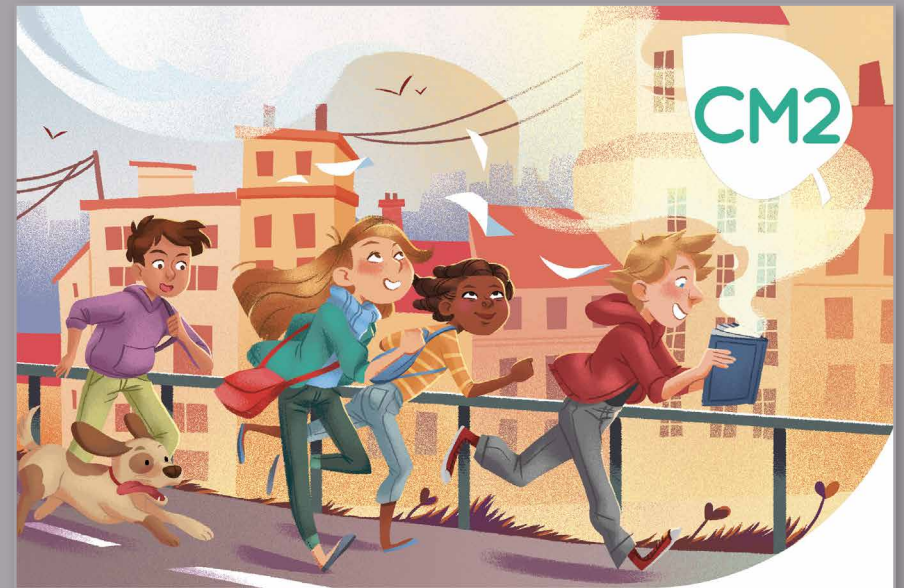
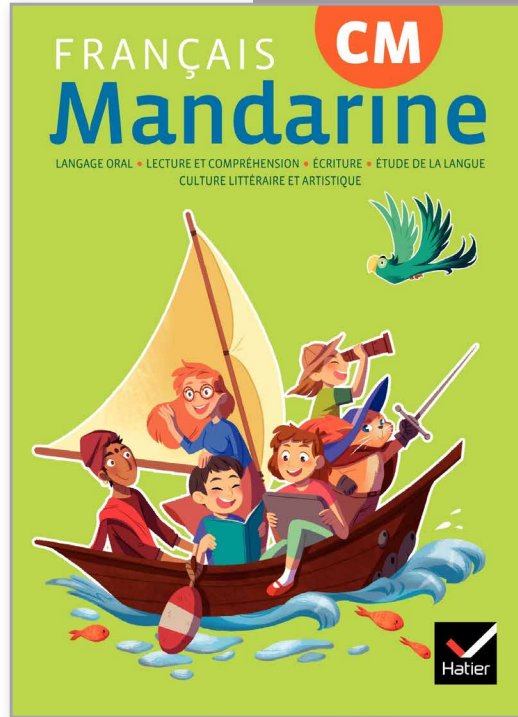
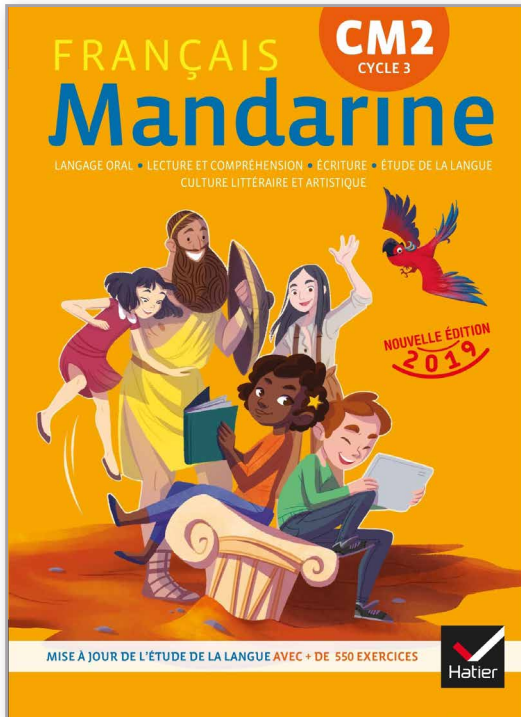


# JEUX de société - Ravensburger





# MANUELS SCOLAIRES



## La nouvelle Coccinelle

LANGAGE ORAL • LECTURE • ÉTUDE DE LA LANGUE • RÉDACTION

Livre de Français

RICHARD ASSUÏED • ANNE-MARIE RAGOT

Avec les audios  
des textes de lecture



# DESIGN D'OBJET ET JEUX





**CHERCHE ET TROUVE GÉANT** sur le thème de Noël - procreate - 2022

[marinegosselin44@gmail.com](mailto:marinegosselin44@gmail.com)

**MERCI**

